

| | |
|--------|--|
| 発表タイトル | 市販 DVD 映画を用いた Web - CALL システム |
| 発表者所属名 | 文化科学研究科メディア社会文化専攻 |
| 発表者氏名 | 大倉孝昭 (http://universal.nime.ac.jp/streaming/WebCALL/Webdvd.htm) |

発表内容

1. 研究背景と位置付け

言語コミュニケーションには、その場の雰囲気、ジェスチャー、表情、話者間の距離などの meta-linguistic な特徴が重要であることは周知である。表面的な言語の裏にある人間の集合体を観察し、その表面にある言語をより深く理解しようとする“Textography”(Swales 1998)はその理論的裏付けである。映画を学習教材として取り入れようという研究は多く、“CC (Closed Caption) 付きビデオを利用したマルチメディア型データベースの構築”(Sato, H. 1996)、海外でも「キャプション付き教材を利用した学生は、理解、リスニング力、語彙獲得力、そしてすべての読解に関する動機付けにおいて、顕著な学習効果を発揮する」と報告されている(Goldman and Goldman 1988)。

しかしこれまでは、学校のCALL教室以外で映画を繰り返し見ながら聞き取り・空所補充をするといったCALLの課題を課すことは不可能であった。

そこで、大倉は映画DVDを学習者が1枚ずつ所持し、個別に学習するシステム(CaptionMaster)をMS excelを基盤に開発した。これにより映画を使つての個別学習が可能となり、著作権に対する懸念を払拭した。その後、複数の共同研究を通じ、映画DVDを用いた英語教育の開発・実践の研究を続けてきた。ただ、CaptionMasterはexcel上に構築されたので、学習を後回しにして映画を楽しむ、日本語字幕を表示したままで学習する、吹き替え音声で学習の負荷を下げようとするなど、教授目的に沿わない学習行動が散見された。さらに、映画タイトルごとにexcelのファイルを作成する必要があった。

2. 問題解決の方法

CALLシステムをCALL教室外でも利用可能とするため、ネットワーク接続されたPCであれば何処からでも利用できるよう、Webサーバー上に構築することを目指した。

解決1: Shockwave Player 上で動作するDVD player を新たに開発・実装した。

解決2: 再生経過時間に索引づけられた課題のため、MS Office Web Components を採用した。

解決3: 各PCがデータベース・サーバーを経由して環境設定値を短いサイクルで取得する方式により、環境設定値を学習者が共有する方式をとった。

解決4: 入力用以外に非表示のスプレッドシートを2枚組み込み、そこに課題データと操作履歴を残すことにした。

解決5: 学習者用ページでは、教室モードと自習モードを設定値によって識別するようにし、教室モードでは字幕のon/off、音声言語の切り替え、特定チャプターだけの限定再生などを許可制(教師ページ上の設定値)とした。



図1 Web ページ左側の説明

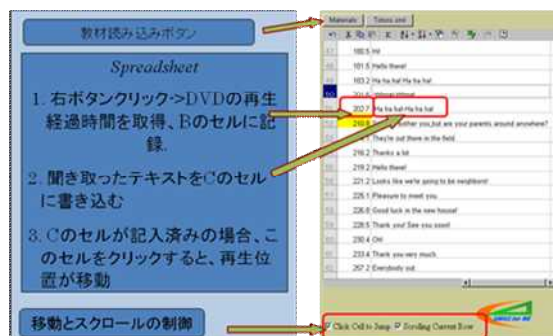


図2 Web ページ右側の説明